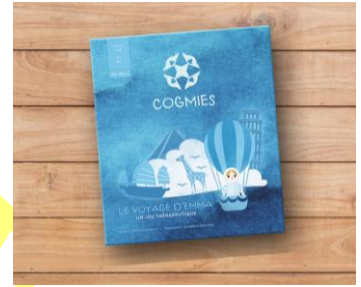


Gamification

au service de la thérapie et de

l'accompagnement des profils atypiques



Pré-requis : Aucun

Contenu :

À travers de cette formation théorique et pratique, vous aurez accès à une base de connaissances scientifiques autour de la *gamification* et des jeux sérieux. De plus, cette formation vous apportera des exemples pratiques de *gamification* et de jeux sérieux en contexte thérapeutique.

Vous pourrez comprendre les éléments de *gamification* pour les incorporer dans votre démarche professionnelle.

Programme détaillé :

- Définition de *gamification*
- Définition de jeux sérieux
- Exemples de *gamification* (ex : duolingo) et de jeux sérieux (ex : cogmies)
- Différents éléments de *gamification*
- Effets de la *gamification* sur la personne, son affect et son comportement
- Contextes d'utilisation de la *gamification*
- Différents types de joueurs ? Un mythe ou une réalité ?
- Design de *gamification* au service de la thérapie (cas pratique)

Objectifs :

- Connaître le concept de *gamification* et de jeux sérieux.
- Être capable de différencier la *gamification* des jeux sérieux
- Connaître les différents éléments de *gamification* et leur applicabilité en contexte de thérapie
- Connaître des exemples de *gamification* et de jeux sérieux au service de la thérapie et de l'accompagnement des profils atypiques
- Être capable d'employer les concepts abordés en séance de manière éthique, professionnelle et objective.

Modalités pédagogiques :

La formation est dispensée en présence avec Patricia Pereira, par groupe de 12 à 20 personnes afin de garantir la qualité des échanges.

La formation est dispensée sur une demi-journée de 4 heures.

Les modalités d'accès à la salle vous seront communiquées dès votre inscription dans la formation.

Attestation de formation :

Une attestation de formation détaillée vous sera remise sur demande et à condition que vous ayez suivi l'entièreté de la formation.

Formatrice :

Patricia Pereira, psychologue spécialisée en neuropsychologie et réalise son doctorat en *gamification* à l'université do Minho au Portugal.

[Biographie : cliquez ici](#)

Tarif : 69 CHF par personne

Date : Samedi 9 mai 2026

Lieu : En présentiel à Genève
Salle Colline - Route de Chèvres 29, BERNEX, Suisse